



Questionario per misurare l’impatto del progetto

Studenti

Q1	I tuoi insegnanti utilizzano il gioco in classe?	mai	in ogni lezione	una volta a settimana	una volta al mese
Q2	Ti piacerebbe imparare attraverso il gioco?	sì	no	a volte	
Q3	Quante volte vorresti che il gioco venisse applicato alle lezioni?	mai	una volta al mese	una volta a settimana	più spesso
Q4	Per quali dei seguenti scopi gli insegnanti utilizzano il gioco a scuola?	alleggerire la lezione	divertimento	rilassare l’atmosfera	niente di ciò
Q5	I giochi ti aiutano realmente nell’apprendimento?	assolutamente sì	quasi sempre	solo a volte	per niente
Q6	Quali sono i maggiori aspetti positivi dell’insegnamento attraverso il gioco?	efficacia delle lezioni	attenzione degli alunni	miglioramento delle competenze di base	niente di ciò
Q7	Quali sono i maggiori aspetti negativi dell’insegnamento attraverso il gioco?	indifferenza	dipendenza	scarso impegno	niente di ciò
Q8	Come ti senti durante una lezione tradizionale?	contento	annoiato	ansioso	altro
Q9	Pensi che una lezione condotta attraverso il gioco sia più efficace di una lezione di tipo tradizionale?	assolutamente sì	quasi sempre	solo a volte	per niente
Q10	Quale disciplina potrebbe essere insegnata/appresa meglio attraverso il gioco?	matematica	inglese	scienze	altro

Genitori

Q1	Pensi che il gioco in classe favorisca l’apprendimento?	sì	no	non so	
Q2	Quante volte gli insegnanti applicano il gioco alle lezioni?	mai	una volta al mese	una volta la settimana	non so
Q3	Per quali dei seguenti scopi gli insegnanti utilizzano il gioco a scuola?	stimolare la motivazione	aumentare la fiducia in se stessi	far rispettare le regole	non so
Q4	Sei d’accordo sul fatto che il gioco a scuola possa migliorare la motivazione e l’impegno di tuo figlio?	assolutamente sì	quasi sempre	solo a volte	per niente
Q5	Quali sono i maggiori aspetti positivi dell’insegnamento attraverso il gioco?	creare entusiasmo	rinforzare i legami nella classe	fornire un feedback immediato	non so
Q6	Quali sono i maggiori aspetti negativi dell’insegnamento attraverso il gioco?	scadenza nel rendimento	dipendenza da parte degli alunni	concentrazione sulla vittoria	non so
Q7	Che cosa rende interessante il gioco per tuo figlio?	i metodi innovativi	la competizione	l’interazione	altro
Q8	Da cosa dipendono gli effetti del gioco sulla motivazione?	propensione naturale del bambino	strategie e metodi degli insegnanti	concentrazione degli alunni	altro
Q9	Il gioco per te ...	perdita di tempo	risulta efficace solo volte	migliora il processo di insegnamento/apprendimento	



Docenti

Q1	Utilizzi in classe la tecnica del gioco?	mai	In ogni lezione	una volta a settimana	una volta al mese
Q2	Quante volte applichi il gioco alle tue lezioni?	mai	una volta al mese	una volta a settimana	più spesso
Q3	Per quali dei seguenti scopi utilizzi il gioco a scuola?	stimolare la motivazione	aumentare la fiducia in se stessi	far rispettare le regole	non so
Q4	Sei d'accordo sul fatto che il gioco a scuola possa migliorare la motivazione e l'impegno dei tuoi alunni?	assolutamente sì	quasi sempre	solo a volte	per niente
Q5	Quali sono i maggiori aspetti positivi dell'insegnamento attraverso il gioco?	creare entusiasmo	rinforzare i legami nella classe	fornire un feedback immediato	non so
Q6	Quali sono i maggiori aspetti negativi dell'insegnamento attraverso il gioco?	scadenza nel rendimento	dipendenza da parte degli alunni	concentrazione sulla vittoria	non so
Q7	Che cosa rende interessante il gioco per gli studenti?	i metodi innovativi	la competizione	l'interazione	altro
Q8	Da cosa dipendono gli effetti del gioco sulla motivazione?	propensione naturale degli alunni	strategie e metodi degli insegnanti	concentrazione degli alunni	altro
Q9	Quante ore di formazione correlata al gioco hai ricevuto durante quest'anno scolastico?	0 – 4 ore	5 – 15 ore	16 – 40 ore	più di 40 ore
Q10	Il gioco per te ...	perdita di tempo	risulta efficace solo volte	migliora il processo di insegnamento/apprendimento	